

CARTON JAUNE

CONCOURS ANNUEL

DE DESIGN

Appel
POUR CETTE NOUVELLE ÉDITION DE SON
CONCOURS ANNUEL DE DESIGN, PUNKT INVITE
LES CRÉATEURS QUI ONT L'ESPRIT SPORTIF À
RÉFLÉCHIR AU CARTON JAUNE.

RÈGLES DU JEU

— 1 —

**LES CRÉATEURS DOIVENT PROPOSER
DES OBJETS USUELS.**

— 2 —

**L'USAGE DE CES OBJETS DOIT
PERTURBER L'ORDRE DU QUOTIDIEN.**

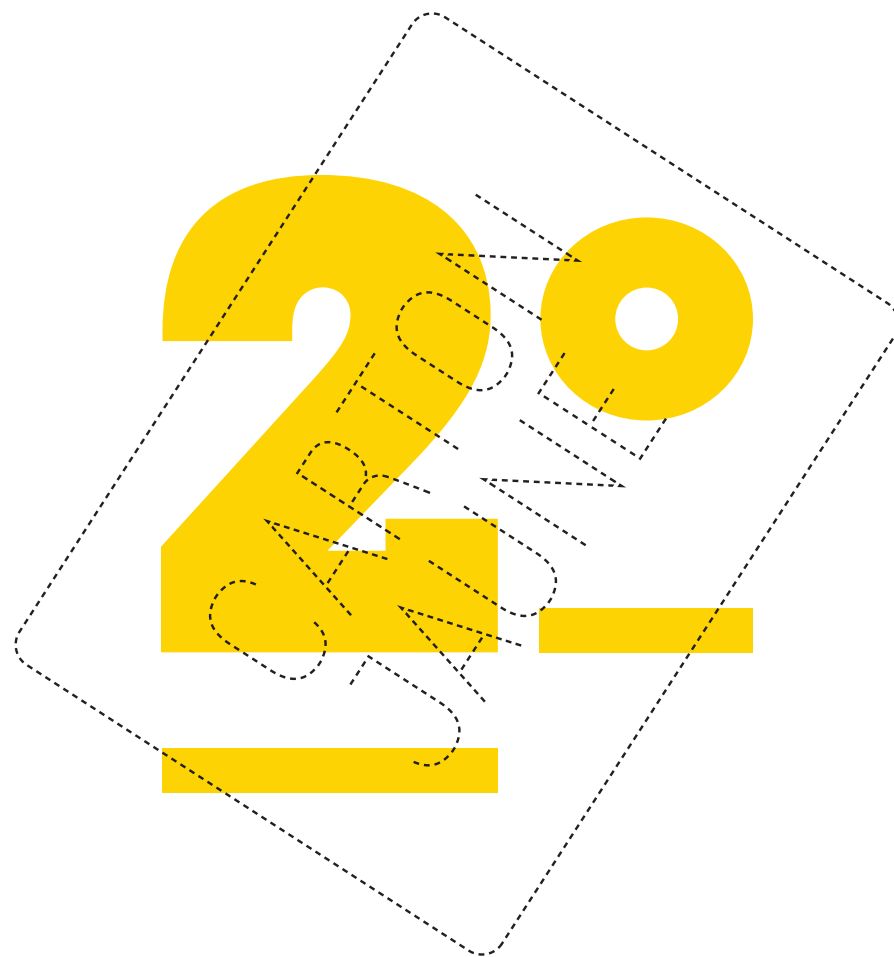
— 3 —

**CES OBJETS DOIVENT ÊTRE FABRIQUÉS
PRINCIPALEMENT DE MATIÈRE JAUNE.**

— 4 —

**CES OBJETS DOIVENT ÊTRE FACILES
À REPRODUIRE À COÛTS PEU ÉLEVÉS.**

COMMISSAIRE INVITÉ
GUILLAUME SASSEVILLE



CRITÈRES D'ADMISSIBILITÉ

LES CRÉATEURS, PROFESSIONNELS OU ÉTUDIANTS, DE TOUTES LES DISCIPLINES SONT INVITÉS À PARTICIPER.

SEULS LES PROJETS INÉDITS QUI RESPECTENT LES RÈGLES DU JEU SONT ADMISSIBLES.

PRÉSENTATION

LES OBJETS PROPOSÉS DOIVENT ÊTRE FABRIQUÉS PRINCIPALEMENT DE MATIÈRE JAUNE. IL PEUT S'AGIR DE MAQUETTES OU DE PROTOTYPES, POURVU QUE CEUX-CI SOIENT À L'ÉCHELLE RÉELLE ET FACILEMENT REPRODUCTIBLES EN SÉRIE (I.E.: UTILISER DES MATÉRIAUX ET DES PROCÉDÉS PEU DISPENDIEUX). LES PARTICIPANTS PEUVENT PROPOSER AUTANT D'OBJETS QU'ILS LE SOUHAITENT.

REMISE DES PROJETS

AVANT LE VENDREDI 23 AVRIL, 16H
AUCUN RETARD NE SERA ACCEPTÉ

ATELIER PUNKT

CONCOURS CARTON JAUNE

**5333, AVENUE CASGRAIN, LOCAL 205 A
MONTRÉAL (QUÉBEC) H2T 1X3**

PENDANT LES HEURES D'OUVERTURE
MERCREDI AU DIMANCHE DE 11H À 17H
OU SUR RENDEZ-VOUS
514 458-7960

LES PROJETS SOUMIS À CARTON JAUNE DEMEURENT L'ENTIÈRE PROPRIÉTÉ DE LEURS CRÉATEURS. NOTEZ CEPENDANT QUE PUNKT NE PEUT PAS ASSUMER LE RETOUR DES PROJETS ET QU'ILS DEVRONT ÊTRE RÉCUPÉRÉS SUR PLACE UNE FOIS L'EXPOSITION CONCLUE.

FRAIS D'INSCRIPTION

DES FRAIS D'INSCRIPTION NON REMBOURSABLES DE 25\$ CAD S'APPLIQUENT POUR CHAQUE OBJET PROPOSÉ. L'INSCRIPTION EST GRATUITE POUR LES MEMBRES DE L'ATELIER PUNKT. PRIÈRE D'INCLURE UN CHÈQUE OU UN MANDAT POSTE CORRESPONDANT AU MONTANT TOTAL (ÉTABLI SELON LE NOMBRE D'OBJETS SOUMIS), ET LIBELLÉ À L'ORDRE DE L'ATELIER PUNKT. SUR DEMANDE, PUNKT ÉMETTRA UN REÇU AU MOMENT DU DÉPÔT DES PROJETS.

MODALITÉS DE SÉLECTION

LES MEMBRES DU JURY ÉTABLIRONT DANS QUELLE MESURE LES OBJETS PROPOSÉS SE PRÊTENT AU JEU DU CONCOURS.

LES PROPOSITIONS DOIVENT DÉTOURNER DES OBJETS USUELS DE LEUR FONCTION PREMIÈRE ET SERONT ÉVALUÉES SELON LEUR POTENTIEL À PERTURBER LE QUOTIDIEN DES UTILISATEURS. LE JURY CONSIDÉRERA ÉGALEMENT L'UTILISATION DES MATÉRIAUX ET DE LA COULEUR, LA FINITION ET LA QUALITÉ GÉNÉRALE DE L'EXÉCUTION.

ARBITRAGE

LE JURY EST COMPOSÉ DU COMMISSAIRE INVITÉ ET DE SES DEUX FIDÈLES JUGES DE LIGNE.

ARBITRE

GUILLAUME SASSEVILLE
DESIGNER

JUGES DE LIGNES

STÉPHANE BERTRAND
COMMISSAIRE INDÉPENDANT ET
ARCHITECTE DE PAYSAGE

ANGELA GRAUERHOLZ
ARTISTE, PROFESSEURE ET
DIRECTRICE DU CENTRE DE DESIGN
DE L'UQAM

TROPHÉE

UN CARTON PLAQUÉ OR AUX DIMENSIONS STANDARDS DE LA FIFA SERA DÉCERNÉ À UNE PROPOSITION GAGNANTE POUR LA PERTINENCE DE SON INCONDUITE. CE DEUXIÈME CARTON SERA REMIS LORS DU VERNISSAGE DE L'EXPOSITION, LE VENDREDI 30 AVRIL PROCHAIN.

EXPOSITION ET ÉVÉNEMENTS

LES OBJETS LES PLUS INVENTIFS SERONT RETENUS POUR L'EXPOSITION CARTON JAUNE, PRÉSENTÉE À L'ATELIER PUNKT.

SUITE AU VERNISSAGE DE L'EXPOSITION, DEUX AUTRES ÉVÉNEMENTS SONT PRÉVUS : LES PORTES OUVERTES DESIGN MONTRÉAL ET UN COCKTAIL DE CLÔTURE.

LA PRÉSENCE DES CRÉATEURS EXPOSÉS À CES ÉVÉNEMENTS EST ENCOURAGÉE.

EXPOSITION

**30 AVRIL —
6 JUIN 2010**

VERNISSAGE

VENDREDI 30 AVRIL, 17H

PORTES OUVERTES DESIGN MONTRÉAL

DIMANCHE 2 MAI, 12H À 17H

FIN DE MATCH

DIMANCHE 6 JUIN, 17H À 19H

ATELIER
PUNKT

• **Atelier Punkt**
5333, av. Casgrain · local 205 A
Montréal · Québec · H2T 1X3

• 514 458.7960
info@atelierpunkt.com
www.atelierpunkt.com

FORMULAIRE
D'INSCRIPTION

CARTON JAUNE
CONCOURS ANNUEL
DE DESIGN

NOM DU CRÉATEUR :

OCCUPATION :

ADRESSE :

VILLE :

PROVINCE / PAYS :

CODE POSTAL :

TÉLÉPHONE :

COURRIEL :

TOUTES LES SOUMISSIONS DOIVENT PARVENIR À L'ATELIER PUNKT,
AU 5333, AVENUE CASGRAIN, LOCAL 205 A, MONTRÉAL (QUÉBEC) H2T 1X3
AU PLUS TARD LE VENDREDI 23 AVRIL 2010, 16H, ÊTRE ACCOMPAGNÉES
DES FORMULAIRES DUMENT COMPLÉTÉ ET D'UN CHÈQUE
OU D'UN MANDAT POSTE AU MONTANT TOTAL DE VOTRE INSCRIPTION.

POUR PLUS D'INFORMATIONS

GUILLAUME SASSEVILLE,
COMMISSAIRE INVITÉ
INFO@ATELIERPUNKT.COM

FICHE
PROJET

NOM DU CRÉATEUR :

NOM DE L'OBJET :

MATÉRIAUX:

DIMENSIONS :

NOM DU CRÉATEUR :

NOM DE L'OBJET :

MATÉRIAUX:

DIMENSIONS :

NOM DU CRÉATEUR :

NOM DE L'OBJET :

MATÉRIAUX:

DIMENSIONS :

